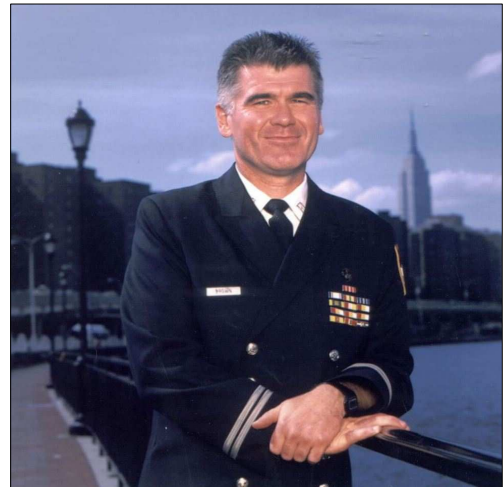


# Invasionspause

Die Truppen von St.Ives erdreisten sich, die Randwelt Cronos zu plündern! Sie haben den Auftrag Captian Patrick J. Brown mit seiner Befehlslanze aufzuspüren und zu eliminieren. Sie erhalten Unterstützung durch ein Kampflanze, wenn er gefunden wurde.



Zur Zeit befindet er sich außerhalb der Stadt Crown Town, um seine Befehlslanze in Position auf die Nachschubbasis Delta Sieben zu bringen. Alle seine anderen Einheiten sich verteilt auf die Stadt bzw. auf dem Planeten zerstreut. Wir haben nur diese eine Gelegenheit Captain Brown mit diesem geringen Schutz zu erwischen. Verlieren sie ihn nicht und verschaffen sie uns so ein paar Tage Zeit.

## **Verteidiger:**

Scoutlanze Hammer unter Lanzenführer Bonik (4 Mechs)  
*Wasp 1L (4/5), Clint 2-3-T(4/5), Withworth 1(4/5), Locust 1E(4/5)*  
Kampflanze Amboss Blau unter Kapitän Klaus Hartwig (4 Mechs)  
*Thunderbolt 5S(4/4), Centurion A(4/5), Centurion A(4/5),  
Hunchback 4J(4/5)*

## **Angreifer:**

Befehlslanze Weißes Ross unter Captain Patrick J. Brown (4 Mechs)  
*Banshee 3M(3/4), Grashopper 5H(4/4), Grashopper 5H(4/4),  
Victor 9B(4/4)*

**Aufstellung:**

Die Angreifer bewegen sich in Richtung Westen, startend von der Ostseite.  
Die Verteidiger bewegen ihre Scoutlanze von Norden her und die Kampflanze steht in der Stadt im Süden.

**Siegbedingungen:**

**Angreifer:**

knapper Sieg: Abzug von Captain Brown und mindestens einem weiteren Mech

Sieg: Abzug von Captain Brown und mindestens zwei weiteren Mechs

Glorreicher Sieg: Abzug von Captain Brown und allen weiteren Mech

**Verteidiger:**

knapper Sieg: Abschuss von Captain Brown und Abzug nach Norden von mindestens 3 Mechs

Sieg: Abschuss von Captain Brown und Abzug nach Norden von mindestens 5 Mechs

Glorreicher Sieg: Abschuss von Captain Brown und zwei weiteren Mechs